

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
DERS BİLGİ FORMU

Dersin Ayrıntıları				
Dersin Kodu	Sınıfı			Yarıyılı
INF303	3			Güz
Dersin Adı	T	U	L	AKTS
Yazılım Mühendisliği Projesi	1	0	3	6
Dersin Dili	Almanca			
Dersin Düzeyi	Lisans	X	Yüksek Lisans	Doktora
Bölümü/Programı	Bilgisayar Mühendisliği			
Eğitim Türü	Yüzyüze ders anlatımı, grup çalışması			
Dersin Türü	Zorunlu	X	Seçmeli	
Dersin Amacı	<p>Bu dersi başarıyla tamamladıktan sonra, öğrenciler grup olarak küçük ve orta ölçekli yazılım projelerini planlama ve yürütme yeteneğine sahiptir. Proses modelleri arasında ayırım yapabilir ve projeleriniz için doğru modeli seçebilirsiniz. Sistem mimarilerini analiz etmek ve belgelemek için UML gibi modelleme araçlarını kullanabilirler.</p> <p>Gruplar halinde proje çalışmaları yoluyla, grup halinde bir projenin uygulanması ve mobil uygulama geliştirilmesi konusunda eğitilmişlerdir.</p>			
Dersin İçeriği	<p>Derste aşağıdaki kavramlar tanıtılmaktadır:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Grup halinde yazılım mühendisliğinin zorlukları - Gereksevim mühendisliğinde ileri konular - Gelişmiş otomatik test konuları 			
Ön Koşulları	Tercihen: INF102 Nesnel Programlama			
Dersin Koordinatörü	Dr. Burcu Yıldız			
Dersi Verenler	Dr. Burcu Yıldız			
Dersin Yardımcıları	MSc. Nihal Zuhal Kayalı			
Dersin Staj Durumu	Yok			
Ders Kaynakları				
Ders Notu	<ul style="list-style-type: none"> - Ian Sommerville. Software Engineering. Pearson, 2015. - Helmut Balzert. Software Entwicklung: Basiskonzepte. Spektrum Verlag, 2009. 			
Diğer Kaynaklar	<ul style="list-style-type: none"> - Erhan Sarıdoğan. Yazılım Mühendisliği Temelleri. Papatya Yayıncılık, 2011. 			
Materyal Paylaşımı				
Dokümanlar	-			
Ödevler	-			
Sınavlar	-			
Dersin Yapısı				
Matematik ve Temel Bilimler				%
Mühendislik Bilimleri	10			%

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
DERS BİLGİ FORMU

Mühendislik Tasarımı	30	%
Sosyal Bilimler		%
Eğitim Bilimleri		%
Fen Bilimleri		%
Sağlık Bilimleri		%
Alan Bilgisi	60	%

Değerlendirme Sistemi

	Sayısı	Katkı Oranı (%)
Ara Sınav		
Kısa Sınav		
Ödev		
Devam		
Uygulama		
Proje	1	40
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	60
Toplam		100

AKTS İş Yüğü Dağılımı Tablosu

	Sayısı	Süresi	Toplam İş Yüğü (Saat)
Ders Süresi	14	1	14
Sınıf Dışı Ç. Süresi			
Ödevler			
Sunum/Seminer Hazırlama			
Ara Sınavlar	1	1	1
Uygulama			
Laboratuvar			
Proje	1	150	150
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	1	1
Toplam İş Yüğü			166
AKTS Kredisi (Toplam İş Yüğü / 28)			6

Dersin Öğrenim Çıktıları

1	Yazılım mühendisliği zorluklarının kapsamlı bir şekilde anlaşılması ve bunlara çözüm odaklı yaklaşabilmesi.
2	Bir uygulama problemini analiz edebilme, bir yazılım projesini çözüm olarak planlayabilme ve uygulayabilme.
3	Gereksinimleri belirleme ve belgeleme becerisi.
4	IOS veya Android için mobil uygulamalar geliştirebilme.
5	Kapsamlı testler yapma yeterliliği.

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
DERS BİLGİ FORMU

Ders Konuları							
1	Takım olarak yazılım mühendisliği ve proje yönetimindeki zorluklar						
2	UML: yapı diyagramları						
3	UML: davranış diyagramları						
4	Sistem planlama: mimari desenler						
5	Sistem planlama: mimari desenler						
6	Sistem planlama: tasarım desenleri - üretim desenleri						
7	Sistem planlama: tasarım desenleri - yapısal desenler						
8	Sistem planlama: tasarım desenleri - davranışsal desenler						
9	Ara Sınav						
10	Gelişmiş test konuları						
11	Gelişmiş test konuları						
12	Gelişmiş kalite güvencesi konuları						
13	Modele dayalı yazılım geliştirme						
14	Modele dayalı yazılım geliştirme						
15	Tekrar						
Dersin Program Çıktılarına Katkısı (1-5)							
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7
1	5	5	5	3	3	3	1
2	5	5	5	3	3	3	1
3	5	5	5	3	3	3	1
4	5	5	5	3	3	3	1
5	5	5	5	3	3	3	1
Katkı Oranı: 1: Çok Düşük 2: Düşük 3: Orta 4: Yüksek 5: Çok Yüksek							
Hazırlayan: Dr. Burcu Yıldız							
Güncelleme Tarihi: 13.03.2020							