

İŞLETME YÖNETİMİ YÜKSEK LİSANS PROGRAMI (TEZLİ)  
DERS BİLGİ FORMU

Dersin Ayrıntıları				
Dersin Kodu	Sınıfı			Yarıyılı
BM014	1			Seçmeli
Dersin Adı	T	U	L	AKTS
Kurumsal Öğrenme ve İnovasyon	3	0	0	6
Dersin Dili	İngilizce			
Dersin Düzeyi	Lisans	Yüksek Lisans	X	Doktora
Bölümü/Programı	İşletme Yönetimi			
Eğitim Türü	Yüz yüze			
Dersin Türü	Zorunlu	Seçmeli	X	
Dersin Amacı	Bu dersin amacı, yenilik yönetimi ve kurumsal öğrenmeye ilişkin teorik bilginin uygulanmasını ve işletmelerdeki sorunların değerlendirilmesini sağlamak için sanal bir iş ortamı oluşturmaktır.			
Dersin İçeriği	Yenilik kavramı, dijitalleşme ve önemi, yenilik kavramının işletmelerdeki yansımaları			
Ön Koşulları	-			
Dersin Koordinatörü	Doç. Dr. Müge KLEIN			
Dersi Verenler	-			
Dersin Yardımcıları	-			
Dersin Staj Durumu	-			
Ders Kaynakları				
Ders Notu	-			
Diğer Kaynaklar	Corporate Innovation: Disruptive Thinking in Organizations 1st Edition by Donald F. Kuratko, Michael G. Goldsby, Jeffrey S. Hornsby (2018).			
Materyal Paylaşımı				
Dokümanlar	-			
Ödevler	-			
Sınavlar	-			
Dersin Yapısı				
Matematik ve Temel Bilimler				%
Mühendislik Bilimleri				%
Mühendislik Tasarımı				%
Sosyal Bilimler				100%
Eğitim Bilimleri				%
Fen Bilimleri				%

**İŞLETME YÖNETİMİ YÜKSEK LİSANS PROGRAMI (TEZLİ)  
DERS BİLGİ FORMU**

Sağlık Bilimleri			%
Alan Bilgisi			%
<b>Değerlendirme Sistemi</b>			
	<b>Sayısı</b>		<b>Katkı Oranı (%)</b>
Ara Sınav	1		40
Kısa Sınav			
Ödev			
Devam			
Uygulama			
Proje			
Yarıyıl Sonu Sınavı	1		60
		<b>Toplam</b>	<b>100</b>
<b>AKTS İş Yüğü Dağılımı Tablosu</b>			
	<b>Sayısı</b>	<b>Süresi</b>	<b>Toplam İş Yüğü (Saat)</b>
Ders Süresi	14	3	42
Sınıf Dışı Ç. Süresi	14	3	42
Ödevler			
Sunum/Seminer Hazırlama			
Ara Sınavlar	1	48	48
Uygulama			
Laboratuvar			
Proje			
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	48	48
		<b>Toplam İş Yüğü</b>	<b>180</b>
		<b>AKTS Kredisi (Toplam İş Yüğü /Saat)</b>	<b>6</b>
<b>Dersin Öğrenim Çıktıları</b>			
1	Yenilik sürecini yürütecek ve kurumsal öğrenmeyi destekleyecek teori ve uygulama bilgisine erişme		
2	Yenilik başarısının temini için işletme içi ve işletme dışı faktörleri analiz edebilme		
<b>Ders Konuları</b>			
1	Yenilik Kavramına Giriş		
2	Yeniliğin Temel Prensipleri		
3	İş Oyunu		
4	Yenilik Yetkinliği		
5	İş Oyunu		
6	İş Oyunu		

**İŞLETME YÖNETİMİ YÜKSEK LİSANS PROGRAMI (TEZLİ)  
DERS BİLGİ FORMU**

7	Yenilik Türleri ve Yenilik Kriterleri
8	İşletmelerde Yenilik Süreci
9	İş Oyunu
10	Yenilik Sürecinde İşletme İçi ve Dışı Faktörler
11	Yenilik Sürecinde Başarı Faktörleri
12	İş Oyunu
13	Dijital Çağda Öğrenme
14	İş Oyunu
15	Kapanış Sunumları

**Dersin Program Çıktılarına Katkısı (1-5)**

	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	P11	P12	P13
1	2	3	4	3	3	5	4	4	5	4	5	4	3
2	2	3	4	3	3	5	4	4	5	4	5	4	3

**Katkı Oranı:** 1: Çok Düşük 2: Düşük 3: Orta 4: Yüksek 5: Çok Yüksek

**Hazırlayan:**

Dr. Öğr. Üyesi Sevgin BATUK

**Güncelleme Tarihi:**

04.06.2020