

İŞLETME VE EKONOMİ DOKTORA PROGRAMI
DERS BİLGİ FORMU

Dersin Ayrıntıları				
Dersin Kodu	Akademik Yıl			Yarıyıl
BE037	2021-2022			
Dersin Adı	T	U	L	AKTS
Oyun Teorisi	3	1	0	10
Dersin Dili	İngilizce			
Dersin Düzeyi	Yüksek Lisans		Doktora	X
Anabilim Dalı/Programı	İşletme ve Ekonomi Doktora Programı			
Eğitim Türü	Yüz Yüze			
Dersin Türü	Zorunlu		Seçmeli	X
Dersin Amacı	Bu dersin amacı işbirlikçi olmayan oyunların biçimsel modelleri ve uygulamaları üzerinde çalışmaktır. Vurgu, sınırlı rasyonalite altında (tam) uygulama olacaktır. Ayrıca, oyun formatında modelleme yapmak ve ekonomik aktörlerin stratejik karar alma mekanizmalarındaki karşılıklı bağımlılığı analiz etmek ve bu şekilde ekonomik ortamları daha iyi yorumlamak, kursun arkasındaki itici güç olacaktır. Ders aynı zamanda oyun teorisinin uygulanabilirlik sınırlarını göz önünde bulundurarak ve böylelikle eğer varsa dengeleri doğru bir şekilde tahmin ederek oyun teorisini ekonomik ortamlara doğru bir şekilde uygulamayı hedefleyecektir.			
Dersin İçeriği	İşbirlikçi olmayan normal veya kapsamlı oyunlar, eksiksiz veya mükemmel bilgi oyunları olup olmadıklarına göre sınıflandırılır ve bu oyunların hem teorileri hem de ekonomik uygulamaları tanıtılır. Markov-perfect dengesi gibi ileri konular, zaman izin verirse kısaca bahsedilecektir. Temel olarak her türden oyun (mükemmel, kusurlu bilgi), davranışsal uygulama, ex-post ve ex-ante (deterministik ve olasılıkçı) uygulamalar ve Nash uygulaması verilecektir. Uygulama çerçevesinde rasyonalite yoksa dengeye ne olacağına da odaklanacağız.			
Ön Koşulları				
Dersin Koordinatörü				
Dersi Verenler				
Dersin Yardımcıları				
Dersin Staj Durumu				
Ders Kaynakları				
Ders Notu	Fudenberg, D. and J. Tirole, Game Theory, The MIT Press, 1991			
Diğer Kaynaklar	Gibbons, R., Game Theory for Applied Economists, Princeton University Press, 1992.			
Materyal Paylaşımı				
Dokümanlar	Ders Notları ve Kitaplar			
Ödevler	Ödevler			
Sınavlar	Vize ve Final			
Dersin Yapısı				

**İŞLETME VE EKONOMİ DOKTORA PROGRAMI
DERS BİLGİ FORMU**

Sosyal Bilimler		%100
Eğitim Bilimleri		%
Fen Bilimleri		%
Sağlık Bilimleri		%
Alan Bilgisi		%

Değerlendirme Sistemi

	Sayısı	Katkı Oranı (%)
Ara Sınav		30
Kısa Sınav		
Ödev		30
Devam		
Uygulama		
Proje		
Yarıyıl Sonu Sınavı		40
	Toplam	100

AKTS İş Yüğü Dağılımı Tablosu

	Sayısı	Süresi	Toplam İş Yüğü (Saat)
Ders Süresi	14	3	42
Sınıf Dışı Ç. Süresi	14	2	28
Ödevler	12	5	60
Sunum/Seminer Hazırlama			
Ara Sınavlar	1	60	60
Uygulama			
Laboratuvar			
Proje			
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	90	90
		Toplam İş Yüğü	280
		AKTS Kredisi (Toplam İş Yüğü / 28)	10

Dersin Öğrenim Çıktıları

1	Stratejik istasyonları belirlemek ve onları oyun olarak temsil etmek
2	Basit oyunları çeşitli teknikler kullanarak çözmek
3	Oyun teorik tekniklerini kullanarak ekonomik durumları analiz etmek
4	Hangi stratejilerin uygulanacağını tavsiye etmek ve belirlemek
5	

Ders Konuları

İŞLETME VE EKONOMİ DOKTORA PROGRAMI
DERS BİLGİ FORMU

1	Giriş
2	Kusursuz Bilgi Altındaki Normal Formdaki Oyunlar
3	Kusursuz Bilgi Altındaki Normal Formdaki Oyunlar
4	Kusursuz Bilgi Altında Kapsamlı Oyunlar
5	Kusursuz Bilgi Altında Kapsamlı Oyunlar
6	Kusurlu Bilgili Oyunlar
7	Kusurlu Bilgili Oyunlar
8	Davranışsal Uygulama, Harcama sonrası ve Ön hazırlık uygulaması
9	Vize
10	Rasyonellik olmadan uygulama
11	Rasyonellik olmadan uygulama
12	Hak yapıları aracılığıyla uygulama
13	Nash Uygulaması
14	Nash Uygulaması
15	Genel Tekrar

Dersin Program Çıktılarına Katkısı (1-5)

DÖÇ	P1	P2	P3
1	4	3	5
2	4	5	5
3	3	3	4
4	5	4	4
5			

Katkı Oranı: 1: Çok Düşük 2: Düşük 3: Orta 4: Yüksek 5: Çok Yüksek

Hazırlayan:

Güncelleme Tarihi: