

KÜLTÜR VE İLETİŞİM BİLİMLERİ BÖLÜMÜ  
DERS BİLGİ FORMU

Dersin Ayrıntıları				
Dersin Kodu	Sınıfı			Yarıyılı
KKW332	3			6
Dersin Adı	T	U	L	AKTS
Dijital Medya Laboratuvarı 2			3	6
Dersin Dili	Türkçe			
Dersin Düzeyi	Lisans	x	Yüksek Lisans	Doktora
Bölümü/Programı	Kültür ve İletişim Bilimleri			
Eğitim Türü	Yüz Yüze			
Dersin Türü	Zorunlu		Seçmeli	
Dersin Amacı	Dersin amacı grafik tasarımı ile ilgili teorik bilgi vermek ve web sayfası hazırlamaktır.			
Dersin İçeriği	Bu ders kapsamında öncelikle web tasarım alanında temel teorik bilgiler öğretilmektedir. Sonrasında Adobe Dreamweaver programında online gazete veya dergi tasarlanacaktır.			
Ön Koşulları				
Dersin Koordinatörü	Dr. Öğr. Üyesi Süleyman TÜRKOĞLU			
Dersi Verenler	Dr. Öğr. Üyesi Süleyman TÜRKOĞLU			
Dersin Yardımcıları	Arş. Gör. M. Oğuzhan Güner			
Dersin Staj Durumu				
Ders Kaynakları				
Ders Notu	Fries, Christian (2016). Grundlagen der Mediengestaltung. München: Hanser Verlag. Kuhne, Andrea (2013). Adobe Dreamweaver CC. Das umfassende Training. Bonn: Rheinwerk Verlag.			
Diğer Kaynaklar				
Materyal Paylaşımı				
Dokümanlar				
Ödevler				
Sınavlar				
Dersin Yapısı				
Matematik ve Temel Bilimler				%
Mühendislik Bilimleri				%
Mühendislik Tasarımı				%
Sosyal Bilimler	50			%
Eğitim Bilimleri				%

KÜLTÜR VE İLETİŞİM BİLİMLERİ BÖLÜMÜ  
DERS BİLGİ FORMU

Fen Bilimleri			%
Sağlık Bilimleri			%
Alan Bilgisi	50		%
<b>Değerlendirme Sistemi</b>			
	<b>Sayısı</b>		<b>Katkı Oranı (%)</b>
Ara Sınav			
Kısa Sınav			
Ödev	4		30
Devam	14		10
Uygulama			
Proje			
Yarıyıl Sonu Sınavı	1		60
		<b>Toplam</b>	<b>100</b>
<b>AKTS İş Yüğü Dağılımı Tablosu</b>			
	<b>Sayısı</b>	<b>Süresi</b>	<b>Toplam İş Yüğü (Saat)</b>
Ders Süresi	14	3	42
Sınıf Dışı Ç. Süresi	14	4	56
Ödevler	2	8	16
Sunum/Seminer Hazırlama			
Ara Sınavlar			
Uygulama			
Laboratuvar			
Proje			
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	60	60
		<b>Toplam İş Yüğü</b>	<b>174</b>
		<b>AKTS Kredisi (Toplam İş Yüğü /Saat)</b>	<b>6</b>
<b>Dersin Öğrenim Çıktıları</b>			
1	Web tasarım hakkında bilgi sahibi olmak.		
2	Adobe CC programını kullanmak.		
3	Web sayfası hazırlamak.		
4			
5			
6			
7			
8			

KÜLTÜR VE İLETİŞİM BİLİMLERİ BÖLÜMÜ  
DERS BİLGİ FORMU

9	
10	
11	
12	

## Ders Konuları

1	Dijital Medya Laboratuvarı'na giriş
2	Tasarımın Temel Kavramları Form I
3	Tasarımın Temel Kavramları Form II
4	Tasarımın Temel Kavramları Renk
5	Tasarımın Temel Kavramları Tipografi
6	Tasarımın Temel Kavramları Lay Out
7	Görsel İletişim Tasarımına Giriş
8	Görsel İletişim Tasarımı I İllüstrasyon
9	Vize
10	Konsept Çalışması I
11	Konsept Çalışması II
12	Arayüz Tasarımına Giriş UI UX
13	Hareketli Görüntü Tasarımı I
14	Hareketli Görüntü Tasarımı II
15	Projelerin Sunumu ve Genel Değerlendirme

## Dersin Program Çıktılarına Katkısı (1-5)

	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7
1	3	3	3	3	3		
2	3	3	3	3	3		
3	3	3	3	3	3		
4	3	3	3	3	3		
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							

Katkı Oranı: 1: Çok Düşük 2: Düşük 3: Orta 4: Yüksek 5: Çok Yüksek

<https://obs.tau.edu.tr/oibs/bologna/progLearnOutcomes.aspx?lang=tr&curSunit=209>



**KLTR VE İLETİŐİM BİLİMLERİ BLM**  
**DERS BİLGİ FORMU**

<b>Hazırlayan:</b>	ArŐ. Gr. M. OĐuzhan Gner
<b>Gncelleme Tarihi:</b>	14.06.2022