STUDIENGANG INFORMATIK
MODULBESCHREIBUNG

Details zum Modul				
Code		**Studienjahr**		**Studiensemester**
INF523		3		WiSe
Bezeichnung	**VL**	**UE**	**LU**	**ECTS**
Mensch-Maschine Kommunikation	2	0	2	6

Sprache	Deutsch					
Studium	**Bachelor**	**X**	**Master**		**Doktor**	
Studiengang	Informatik					
Lehr- und Lernformen	Online Lehrveranstaltung mit VL, Übungen und Projektarbeit					
Modultyp	**Pflichtfach**		**Wahlfach**	**X**		
Lernziele	Nach erfolgreichem Abschluss dieses Moduls - Die Studierenden werden über ein fundiertes Grundwissen über die Mensch-Maschine-Interaktion und deren spezifische Anwendungsbereiche verfügen - Die Studierenden werden Kenntnisse der menschzentrierten Entwicklung und Evaluation von Mensch-Maschine Systemen anwenden können - Die Studierenden werden neben dem Wissen über Grundlagen, Forschungsmethoden und Anwendungsdomänen auch die Fähigkeit erlangen ethische und soziale Aspekte mit in den Designprozess einzubeziehen					
Lerninhalte	- Menschliche Informationsverarbeitung und Funktionsallokation im Mensch-Maschine System - Menschzentrierte Systementwicklung und -evaluation - Forschungsmethoden und Konzeption von User-Studien - Anwendungsdomänen, wie Automobil, Luftfahrt und Mensch-Roboter Interaktion					
Teilnahmevoraussetzungen	Keine					
Koordination	DI Dr. Ahmet Yıldız					
Vortragende(r)	Dr. Felix Siebert					
Mitwirkende(r)	Eileen Roesler					
Praktikumsstatus	Keine					
Fachliteratur						
Bücher / Skripte	Werden im digitalen Klassenraum passend zu jedem Termin bereitgestellt.					
Weitere Quellen	-					
Lernmaterialien						
Dokumente	Online-Skripte in Form von Powerpoint Slides					
Hausaufgaben	Lesen von aktuellen wissenschaftlichen Artikeln					
Prüfungen	Portfolioprüfung mit 20% Präsentation der Projektidee, 20% Präsentation der Ergebnisse und 60% Projektbericht					
Zusammensetzung des Moduls						

STUDIENGANG INFORMATIK
MODULBESCHREIBUNG

Mathematik und Grundlagenwissenschaften		%
Ingenieurwesen	50	%
Konstruktionsdesign	50	%
Sozialwissenschaften		%
Erziehungswissenschaften		%
Naturwissenschaften		%
Gesundheitswissenschaften		%
Fachkenntnis		%

Bewertungssystem

Aktivität	Anzahl	Gewichtung in Endnote (%)
Zwischenprüfungen	2	40
Quiz		
Hausaufgaben		
Anwesenheit		
Übung		
Projekte	1	60
Abschlussprüfung		
	Summe	**100**

ECTS Leistungspunkte und Arbeitsaufwand

Aktivität	Anzahl	Dauer	Gesamtaufwand (Stunden)
Vorlesungszeit	14	2	28
Selbststudium	12	3	36
Hausaufgaben	5	8	40
Präsentation / Seminarvorbereitung	2	12	24
Zwischenprüfungen	2	4	8
Übung	7	2	14
Labor			
Projekte	7	2	14
Abschlussprüfung	1	4	4
		Summe Arbeitsaufwand	**168**
		ECTS Punkte (Gesamtaufwand / 28)	**6**

Lernergebnisse

1	Domänenübergreifendes Wissen - aktueller Forschungsstand & Gestaltungsherausforderungen im Bereich Mensch-Maschine Systeme
2	Kenntnis relevanter kognitionspsychologischer Grundlagen in der Mensch-Maschine Interaktion (MMI)

STUDIENGANG INFORMATIK
MODULBESCHREIBUNG

3	Regeln zur Gestaltung von Mensch-Maschine Schnittstellen
4	Vertieftes Wissen zu Herausforderungen in der MMI i.d. Domänen Automation, Mobilität, Robotik und KI
5	Praktisches Wissen in der Evaluation von Mensch-Maschine Schnittstellen
Wöchentliche Themenverteilung	
1	Einführung in die Mensch-Maschine-Interaktion
2	Menschliche Informationsverarbeitung
3	Funktionsallokation im Mensch-Maschine System
4	Menschzentrierte Entwicklung
5	Forschungsmethoden
6	Konzeption
7	Evaluation
8	Projektidee
9	Anwendungsdomäne – Automobil l
10	Anwendungsdomäne – neue Formen der Mobilität
11	Anwendungsdomäne – Luftfahrt
12	Anwendungsdomäne – Mensch-Roboter Interaktion
13	Anwendungsdomäne – Künstliche Intelligenz
14	Projektpräsentation und Seminarabschluss

Beitrag der Lernergebnisse zu den Lernzielen des Programms (1-5)

	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7
1	5					5	
2	5					5	
3	5					5	
4	5					5	
5	5					5	

Beitragsgrad: 1: Sehr Niedrig 2: Niedrig 3: Mittel 4: Hoch 5: Sehr Hoch

http://bm.tau.edu.tr/lernziele-des-programms

Erstellt von:	Ayşe Betül Yüce
Datum der Aktualisierung:	24.05.2022