

**SOZIOLOGIE
MODULBESCHREIBUNG**

Details zum Modul					
Code	SOZ 024			Studienjahr	Studiensemester
Bezeichnung	Technologiesucht			VL	UE
				LU	ECTS
				3	0
					6
Sprache	Türkisch				
Studium	Bachelor	X	Master		Doktor
Studiengang	Soziologie				
Lehr- und Lernformen	Face-to-Face				
Modultyp	Pflichtfach		Wahlfach		X
Lernziele	Die Lehrveranstaltung untersucht die gesellschaftlichen Ursachen und Auswirkungen von digitaler und technologischer Sucht.				
Lerninhalte	Die Studierenden lernen die verschiedenen Ansätze zur gesellschaftlichen und persönlichen Antworten auf diese Sucht kennen.				
Teilnahmevoraussetzungen	-				
Koordination	-				
Vortragende(r)	-				
Mitwirkende(r)	-				
Praktikumsstatus	Keine				
Fachliteratur					
Bücher / Skripte	Ertemel, A., ve Aydın, G.(2018), "Dijital Ekonomide Teknoloji Bağımlılığı ve Çözüm Önerileri", Addicta: The Turkish Journal On Addictions, 5(4), 665-690. Cengizhan, C.(2005), "Öğrencilerin Bilgisayar Ve İnternet Kullanımında Yeni Bir Boyut: "İnternet Bağımlılığı", M.Ü. Atatürk Eğitim Fakültesi Eğitim Bilimleri Dergisi, Sayı 22, Sayfa: 83-98.				
Weitere Quellen	-				
Lernmaterialien					
Dokumente	-				
Hausaufgaben	-				
Prüfungen	-				
Zusammensetzung des Moduls					
Mathematik und Grundlagenwissenschaften					%
Ingenieurwesen					%
Konstruktionsdesign					%
Sozialwissenschaften					%100
Erziehungswissenschaften					%

**SOZIOLOGIE
MODULBESCHREIBUNG**

Naturwissenschaften		%
Gesundheitswissenschaften		%
Fachkenntnis		%

Bewertungssystem

Aktivität	Anzahl	Gewichtung in Endnote (%)
Zwischenprüfungen	1	%40
Quiz		
Hausaufgaben	1	%30
Anwesenheit		
Übung		
Projekte		
Abschlussprüfung	1	%30
Summe	3	100

ECTS Leistungspunkte und Arbeitsaufwand

Aktivität	Anzahl	Dauer	Gesamtaufwand (Stunden)
Vorlesungszeit	13	3	39
Selbststudium	6	9	54
Hausaufgaben	7	9	63
Präsentation / Seminarvorbereitung			
Zwischenprüfungen	1	3	3
Übung			
Labor			
Projekte			
Abschlussprüfung	1	3	3
		Summe Arbeitsaufwand	162
		ECTS Punkte (Gesamtaufwand / Stunden)	6

Lernergebnisse

01	Die Studierenden können den Begriff der Technologiesucht definieren und deren gesellschaftliche Ursachen und Folgen erklären.
02	Die Studierenden verfügen über ein umfassendes Wissen über Suchttheorien.
03	Die Studierenden können verschiedene technologische Abhängigkeiten unterscheiden und ihre Beziehung zueinander analysieren.
04	Die Studierenden werden für Themen wie sichere Internetnutzung, Online-Datenschutz, digitale Gewalt und Cybermobbing sensibilisiert.
05	Die Studierenden können nationale und internationale Versionen zur Technologiesucht vergleichen und die aktuellen Lösungsvorschläge auf globaler Ebene verfolgen.
06	Die Studierenden können emotionale Bedürfnisse, psychosoziale Faktoren und individuelle Ursachen der Technologiesucht im Alltag mit sozialen Dimensionen in Beziehung setzen.
07	Die Studierenden erlangen ein Bewusstsein für aktuelle Suchtformen und die Fähigkeit, Vorsorge zu treffen.

**SOZIOLOGIE
MODULBESCHREIBUNG**

Wöchentliche Themenverteilung

1	Einführung
2	Was ist Sucht?
3	Technologische Gewohnheiten
4	Arten von Technologiesucht
5	Bedingungen, die zur Technologiesucht führen
6	Phasen der Sucht
7	Zwischenprüfung
8	Gesellschaftliche Ursachen und Folgen der Technologiesucht
9	Soziale Ursachen und Folgen der Technologiesucht
10	Gesellschaftliche Ursachen und Folgen der Technologiesucht
11	Der Kampf gegen die Technologiesucht
12	Aufbau eines gesunden Verhältnisses zur Technologie
13	Aufbau eines gesunden Verhältnisses zur Technologie
14	Zusammenfassung
15	Abschlussprüfung

Beitrag der Lernergebnisse zu den Lernzielen des Programms (1-5)

	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	P11	P12
1	3				4	5						
2	5	4			5							
3	3											
4							3		5			
5		4	4		4					5	5	
6	3	4										
7					3							3

Beitragsgrad: 1: Sehr Niedrig 2: Niedrig 3: Mittel 4: Hoch 5: Sehr Hoch

<https://obs.tau.edu.tr/oibs/bologna/progLearnoutcomes.aspx?lang=tr&curSunit=6048>

Erstellt von: Wiss. Mit. R. Zinnur Fidan

Datum der Aktualisierung: 08.01.2024